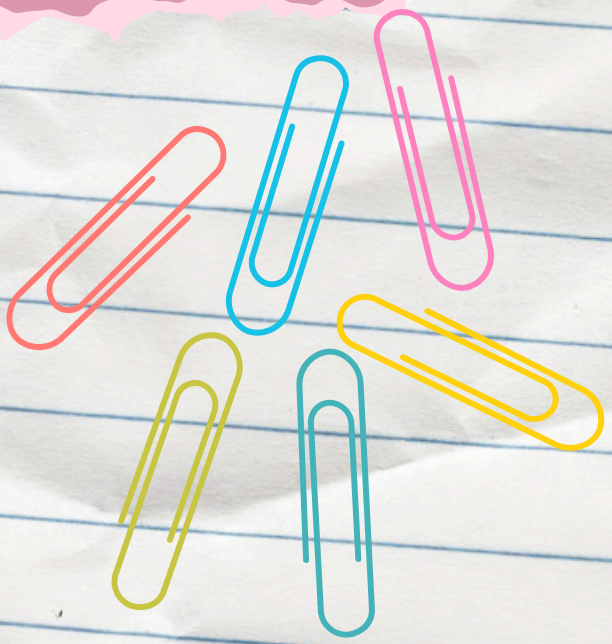
START SCHOOLJAAR







start schooljaar bundel

Wat fijn dat je deze bundel start schooljaar hebt aangeschaft, bedankt voor je aankoop!
Ik hoop dat jij & jouw leerlingen er met veel plezier mee aan de slag gaan.

Deze bundel is met zorg samengesteld om samen met de leerlingen fijn te starten tijdens de gouden weken. Gebruik het materiaal tussendoor of als lesje om elkaar zo beter te leren kennen.

Wat vind je in deze bundel start schooljaar?

- gouden weken kaartjes – leuk om in een ballon te doen & te laten knappen.
- korte werkvormen om tussendoor te doen.
- werkbladen om elkaar beter te leren kennen.
- leerkracht materiaal om alles goed te organiseren in de klas.

en nog veel meer!

Op mijn website www.jufamanda.nl vind je nog meer (gratis) materiaal.

Veel plezier en succes gewenst!

Liefs,
Juf Amanda

Dit zijn wij...

MUURPOSTER

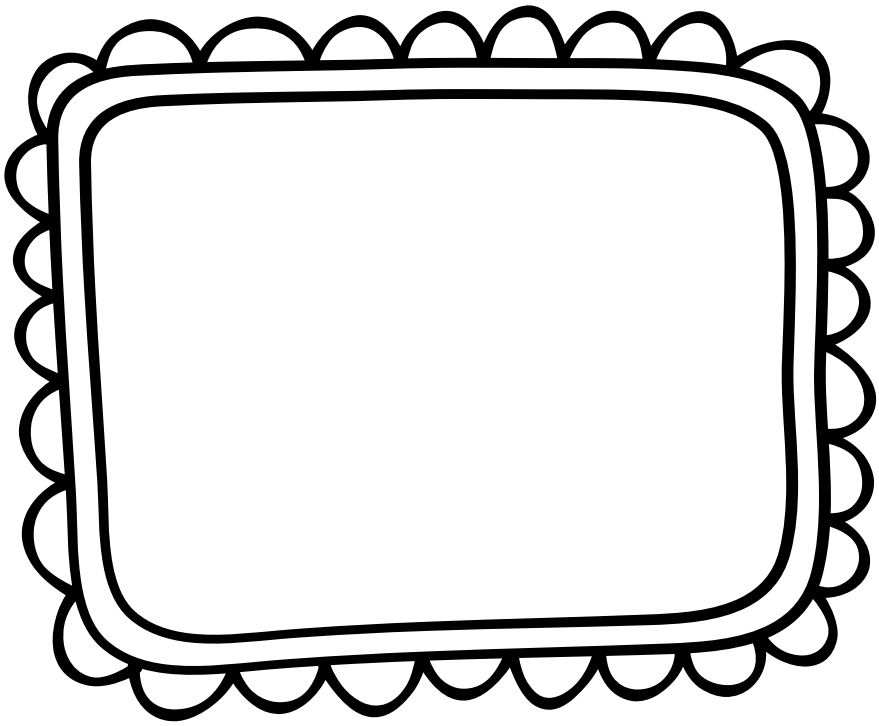
benodigdheden

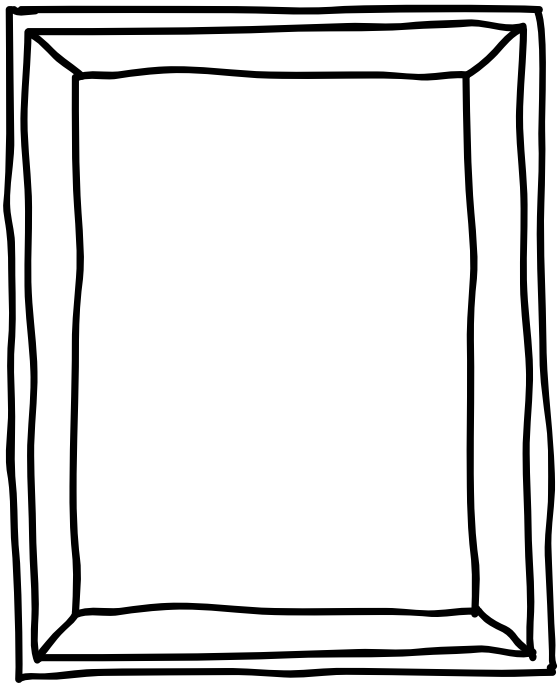
- een frame voor elke leerling
- potloden
- optioneel: foto's

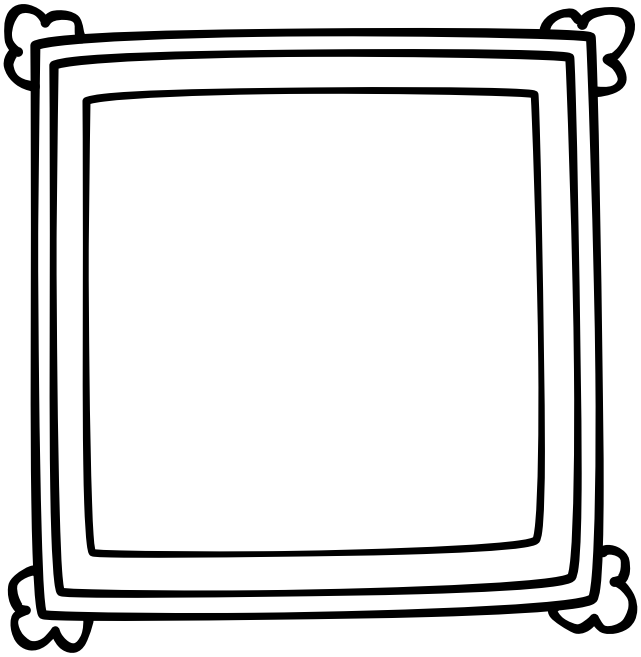
uitleg

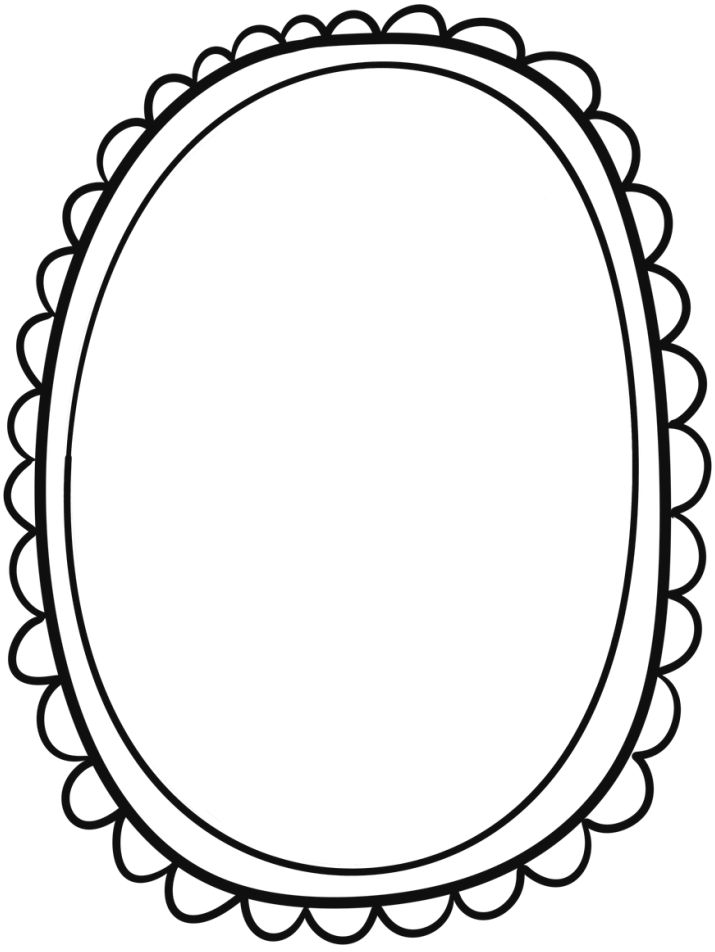
Laat elke leerling een zelfportret tekenen in het frame. Je kunt er ook voor kiezen om in elk frame een foto van de leerling te doen. Hang de portretten op de deur of maak er een poster van & hang deze op in de klas.

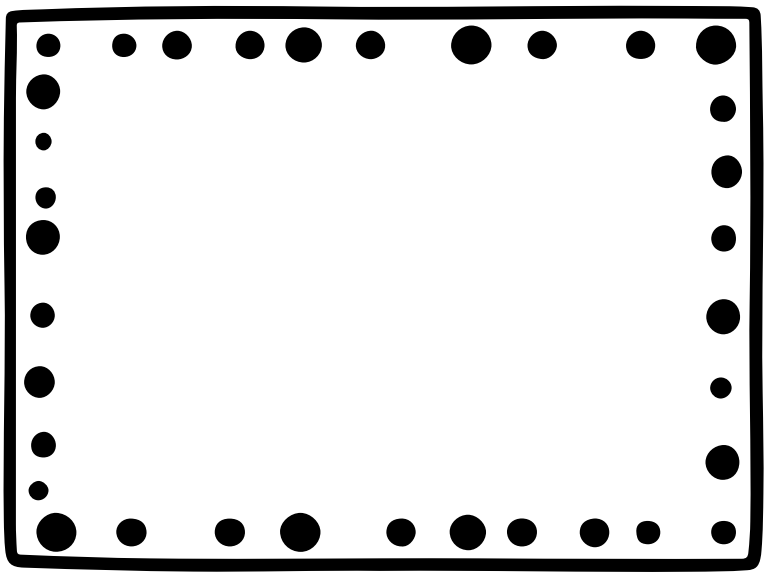




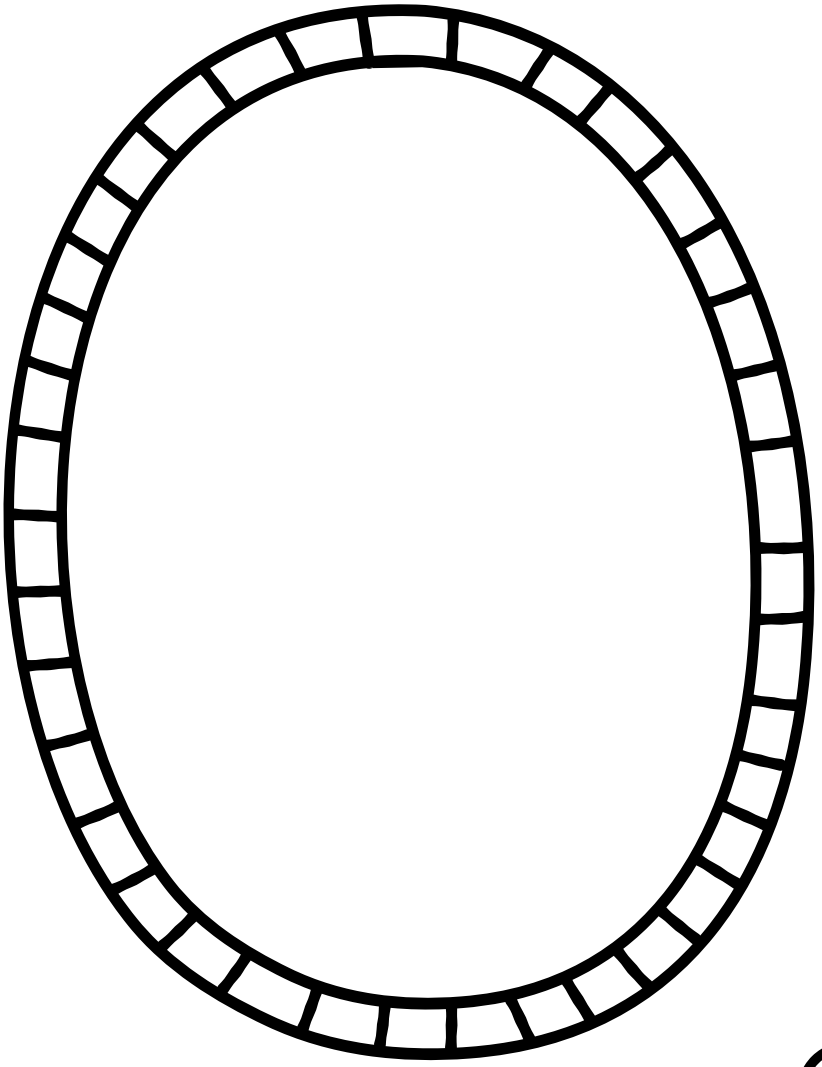


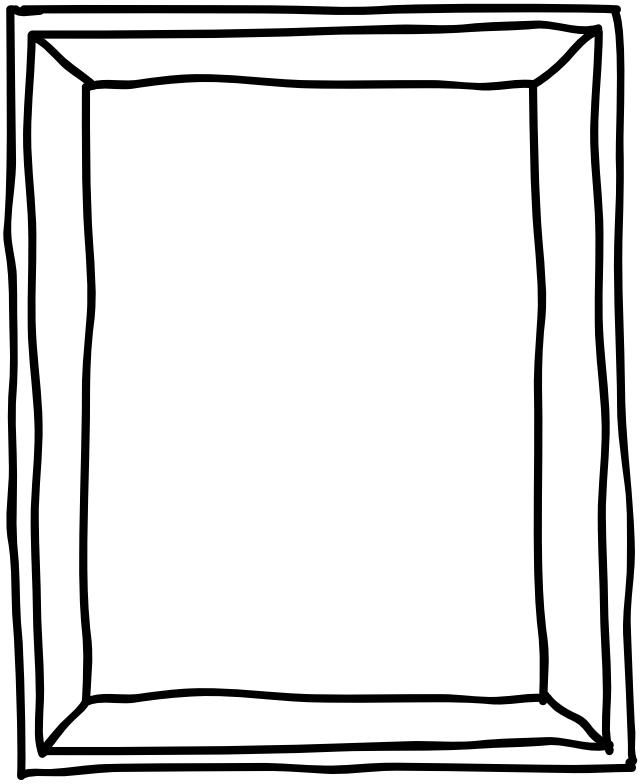


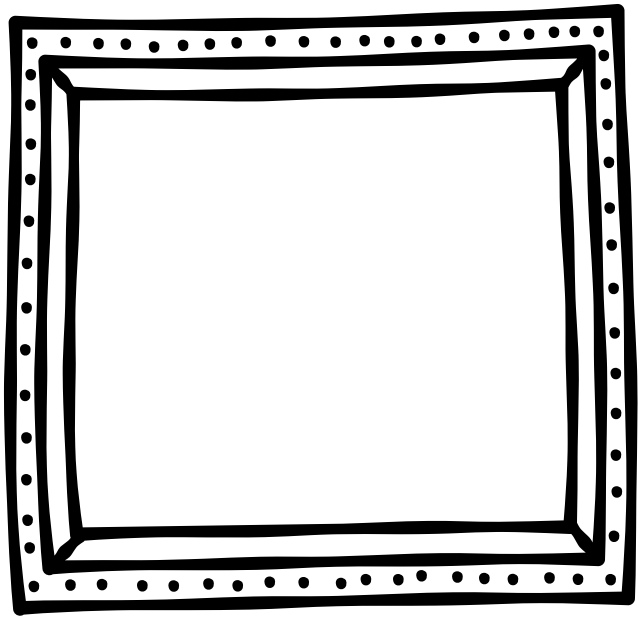


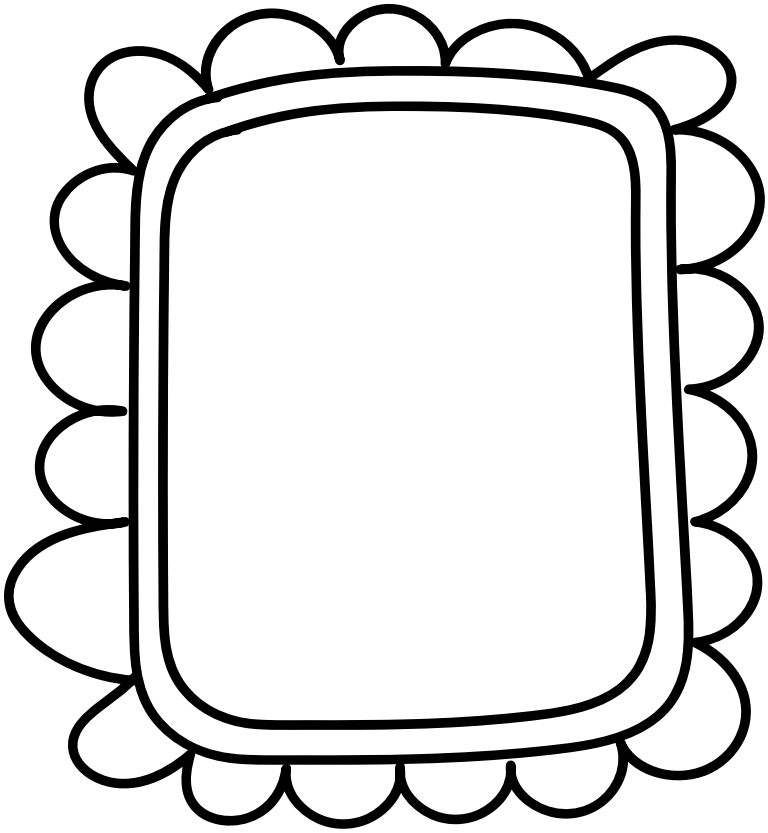


JUF AMANDA

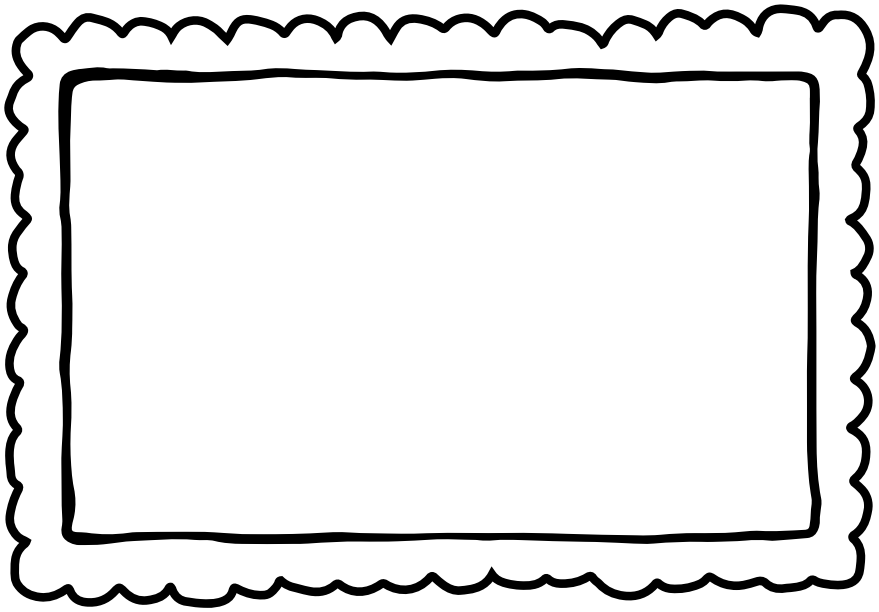


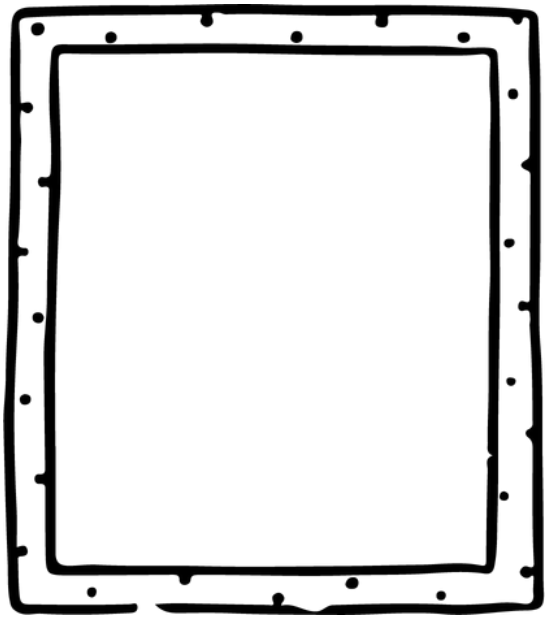


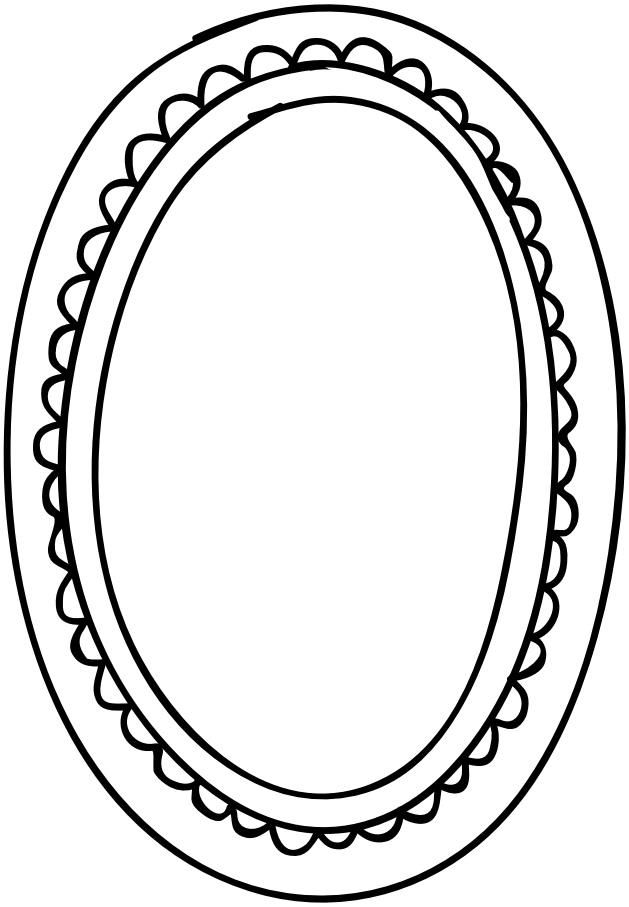


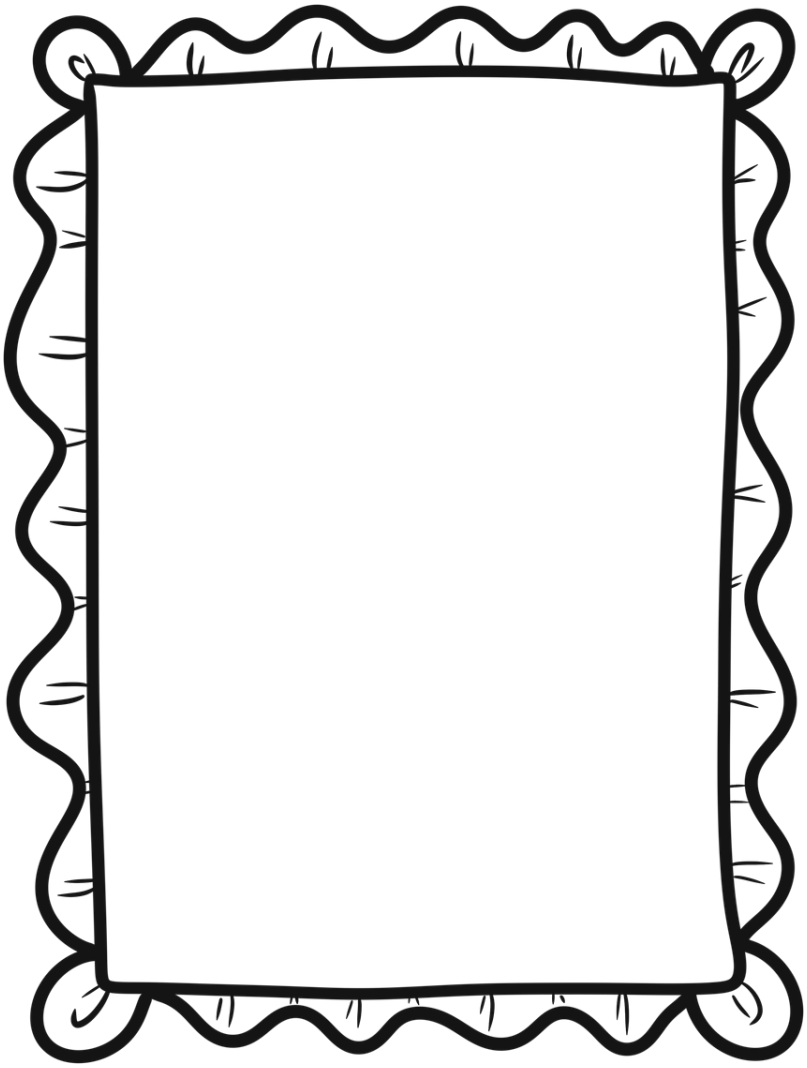


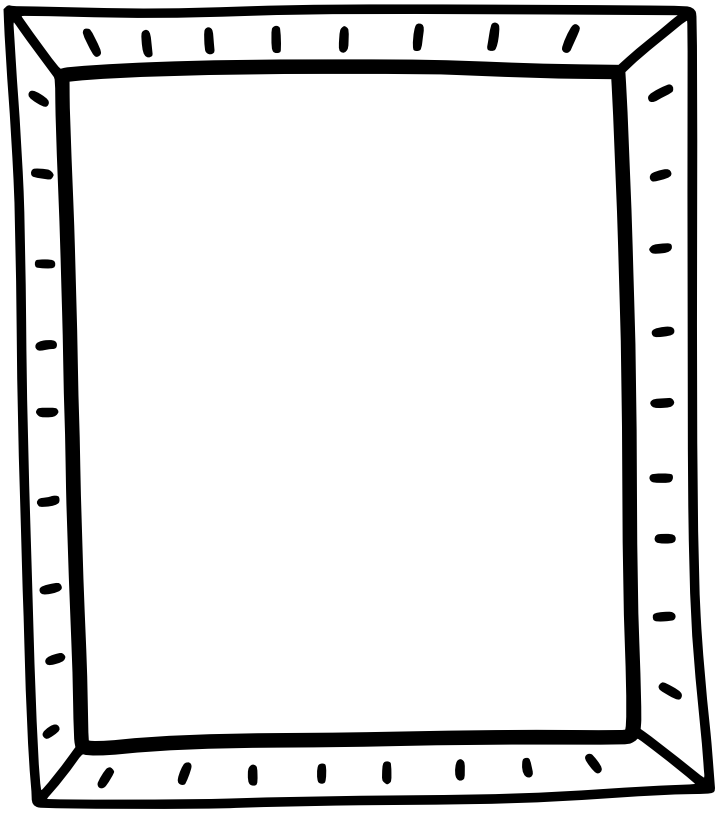
JUF AMANDA

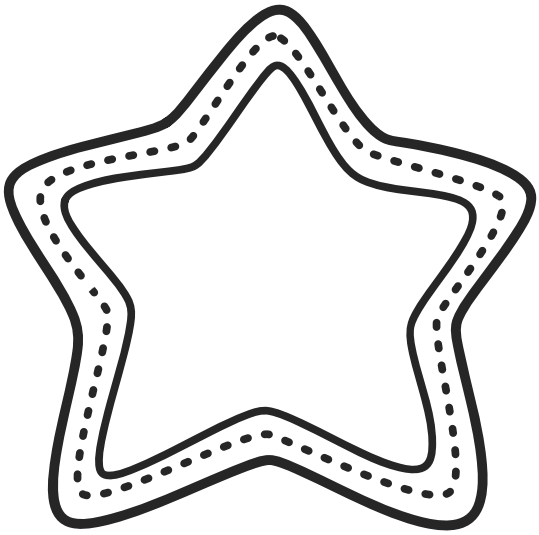


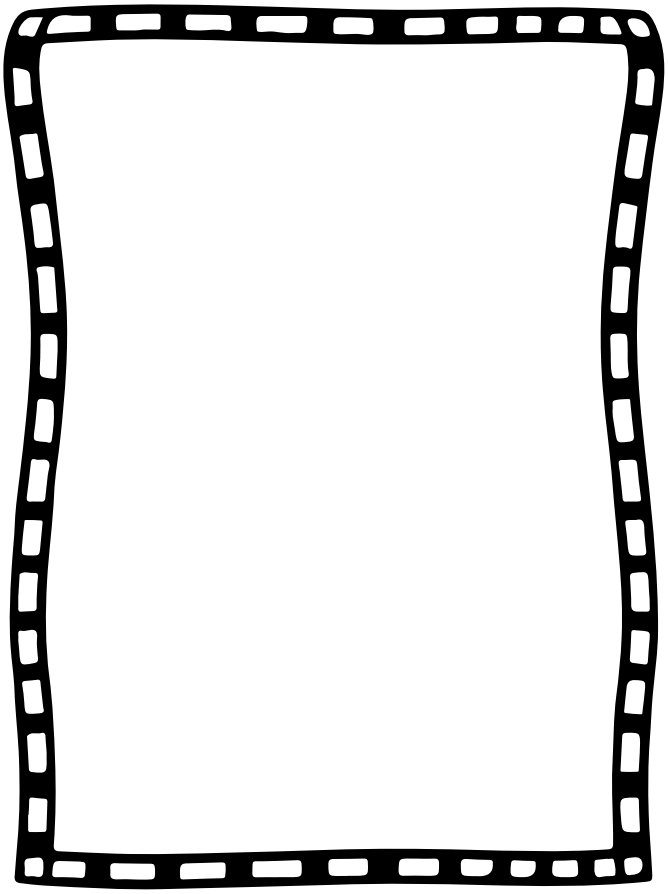


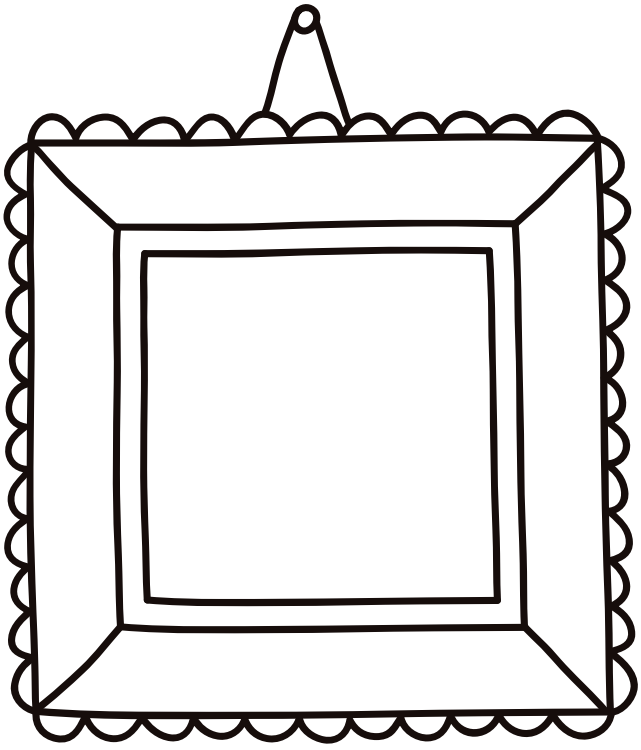


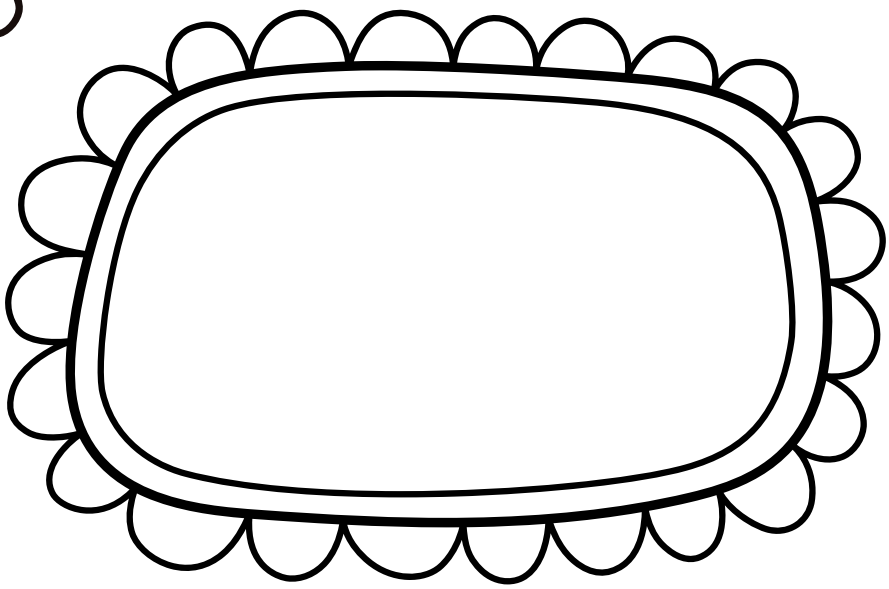












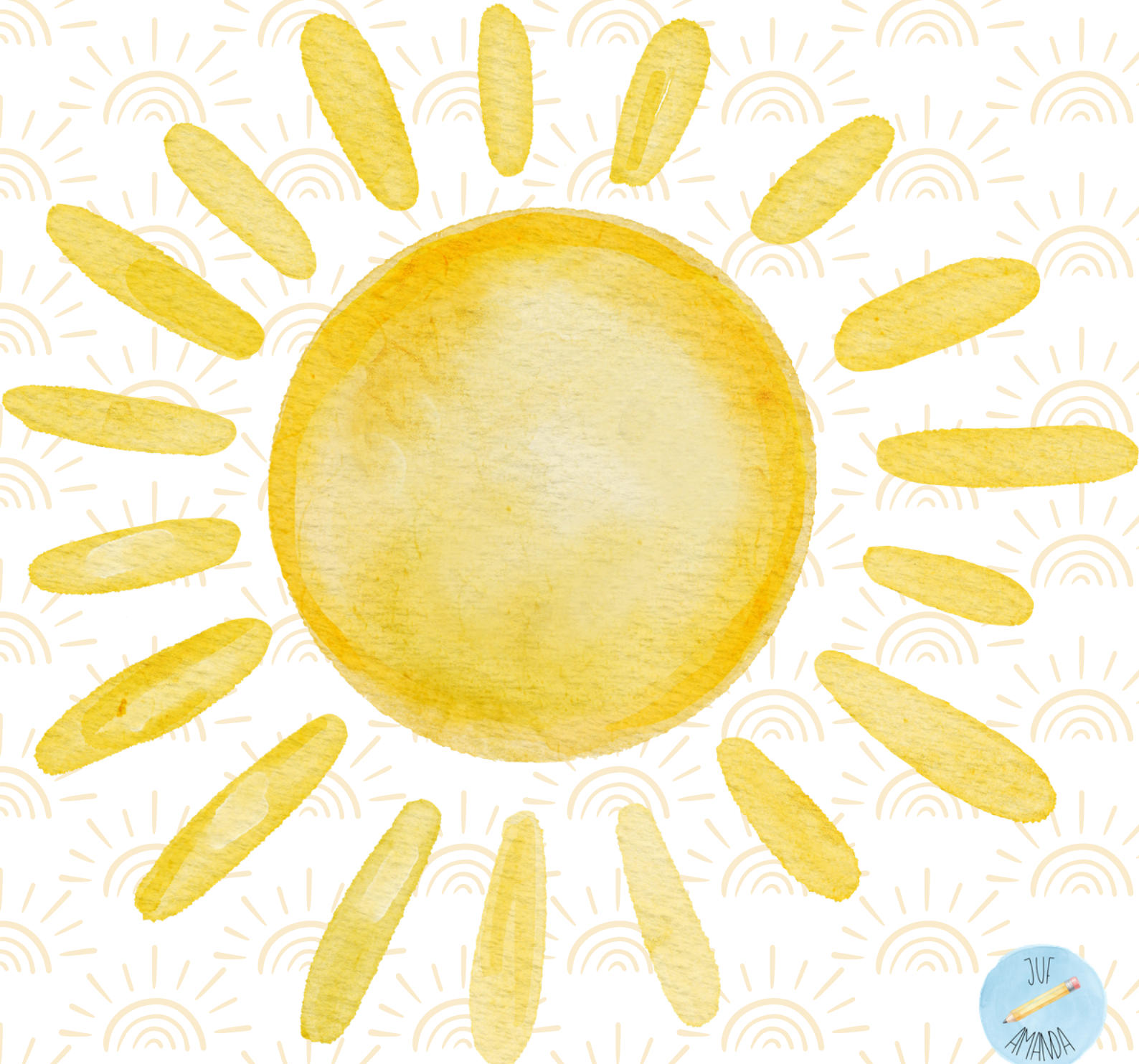
JUF
AMANDA

regels in onze klas!

HANDTEKENINGEN

Zonnetje

VAN VANDAAG



JUF AMANDA

energizers

balletje pies



<u>benodigdheden</u>

- (zachte) bal
- timer

<u>spel uitleg</u>

Zet de timer op ... minuten (eigen invulling). Laat alle leerlingen op hun stoel staan. De leerlingen gooien de bal naar elkaar over. De bal wordt onderhands over gegooid, met een "pies" straaltje.

<u>spelregels</u>

- tijdens het spel ben je stil, praten = af!
- jongens gooien de bal naar een meisje & andersom.
- als je de bal niet vangt ben je af.
- gooi je de bal slecht aan, ben je ook af.
- je mag niet naar dezelfde persoon gooien.



ballon hooghouden

<u>benodigdheden</u>

- ballon

<u>spel uitleg</u>

Laat alle leerlingen op hun eigen plek zitten (stoel of tafel). Sla de ballon de klas in. De leerlingen zorgen ervoor dat de ballon niet de grond raakt, zonder daarbij van hun plek af te komen.

energizers

knuffel doorgeven

benodigdheden

- knuffel (hoe kleiner, des te moeilijker)

spel uitleg

Laat alle leerlingen in de kring staan. Laat ze de knuffel proberen door te geven, zonder dat ze daarbij hun eigen handen mogen gebruiken.



spelregels

- Je staat in de kring.
- Handen mogen niet gebruikt worden om de knuffel door te geven.
- Mond wordt ook niet gebruikt (wegens hygiëne)

fluister spel

spel uitleg

Laat alle leerlingen in de kring zitten. De leerkracht fluistert een zin bij 1 leerling in het oor. De leerling fluistert deze zin exact door naar het maatje naast hem. Doe dit tot de zin bij de laatste persoon aankomt. Deze persoon zegt de zin hardop.



energizers

wat is anders?

benodigdheden

- ruimte met voldoende spullen of materiaal

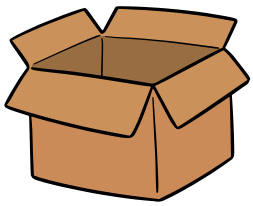
spel uitleg

Laat alle leerlingen de ogen dichtdoen. De leerkracht verandert 1 ding in de klas. De leerlingen raden wat er anders is.

spelvariatie

Kies 1 (of 2) leerling(en) die naar de gang gaan. Kies samen met de rest van de klas wat er veranderd wordt (plek wisselen kan ook). Als er iets veranderd is, laat de leerling(en) weer terugkomen. Ze proberen te raden wat er anders is.

wat voel ik?



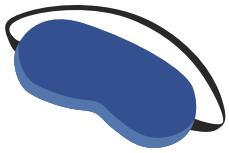
benodigdheden

- een doos
- een grote handdoek
- spullen (persoonlijk of voorwerpen uit de klas)

spel uitleg

Leg 1 voorwerp in de doos, met de doek erover. Kies 1 leerling die gaat voelen. De leerling omschrijft hetgene wat hij/zij voelt. Kijk samen met de klas wat er in de doos zit.

energizers



tik tik.... wie ben ik?

benodigdheden

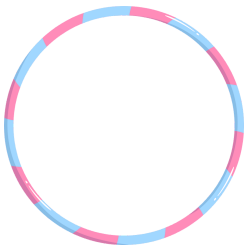
- blinddoek

spel uitleg

Leerling 1 gaat geblinddoekt voor de klas of kring staat. Loop door de klas en kies een 2e leerling uit. Leerling 2 tikt op de rug van de leerling 1. Terwijl leerling 2 leerling 1 aantikt, zegt hij/zij: "tik tik...wie ben ik?"

spelvariatie

Laat de leerlingen gekke stemmetjes gebruiken om het moeilijker te maken.



door de hoepel

benodigdheden

- een of meer hoepel(s) (kleiner is moeilijker).

spel uitleg

De leerlingen staan in een kring en houden handen vast. Kies 1 punt om de hoepel tussen 2 handen te hangen. De leerlingen geven de hoepel door, maar mogen hierbij de handen niet loslaten. Hoe lang duurt het voordat de hoepel weer op de startplek is?

energizers

ga staan als je...

<u>spel uitleg</u>

De leerkracht begint steeds een zin met: "Ga staan als je....."
De leerlingen bij wie deze zin van toepassing is, gaan staan.
Als iedereen weer zit, kan de leerkracht de volgende zin doen.

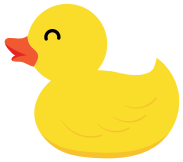
<u>voorbeeld zinnen</u>

Ga staan als je...

- ... een huisdier hebt.
- ... een broer(tje) hebt.
- ... een zus(je) hebt.
- ... in .... woont.
- ... ouder dan ... jaar bent.
- ... een muziek instrument bespeelt.
- ... van lezen houdt.
- ... van rekenen houdt.
- ... graag tekent.
- ... op voetbal zit.
- ... bij een sportvereniging zit.
- ... op vakantie bent geweest.
- ... bent wezen logeren deze zomer.
- ... naar een pretpark bent geweest.
- ... goed kunt samenwerken.
- ... goed zelfstandig kunt werken.
- ... er een leuk jaar van wilt maken!

energizers

eendjes spel

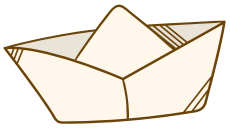


<u>benodigdheden</u>

- mini eendjes (10 tot 100)
- bingokaart met getallen of 100 veld

<u>spel uitleg</u>

Zorg dat de eendjes verstopt zijn voordat de leerlingen in de klas komen. Leg de bingokaart op een centrale plek. De leerlingen gaan op zoek naar de mini eendjes. Elke keer als er een eendje gevonden wordt, komt deze op de bingokaart.



hoedjes van papier

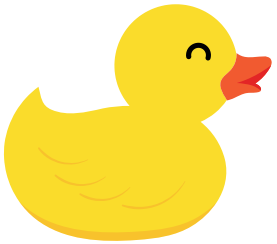
<u>benodigdheden</u>

- vouwblaadjes 20x20 of 16x16 (elke leerling 1)
- timer

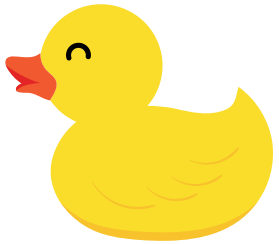
<u>spel uitleg</u>

Laat de leerlingen elk een hoedje van papier vouwen De leerlingen die het kunnen, helpen ook de leerlingen die het lastig vinden. Zodra iedereen een hoedje van papier heeft, zetten ze deze op hun hoofd. Zet de timer op ... minuten.

De leerlingen lopen kriskras door de klas, met het hoedje op. Ze proberen ervoor te zorgen dat het hoedje niet van hun hoofd valt.



JIJ BENT ME ER Eendje



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

REGELS

JUF AMANDA



balletje pies



ballon

hooghouden



knuffel

doorgeven

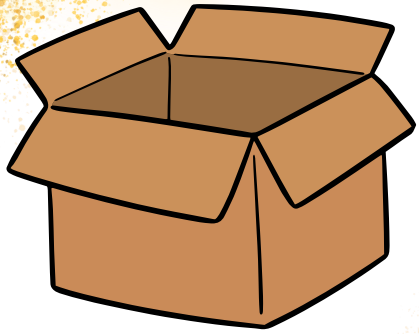


fluisterspel



wat

is anders?



wat voel ik?



tik tik..

wie ben ik?

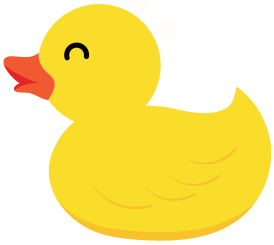


ga staan als...

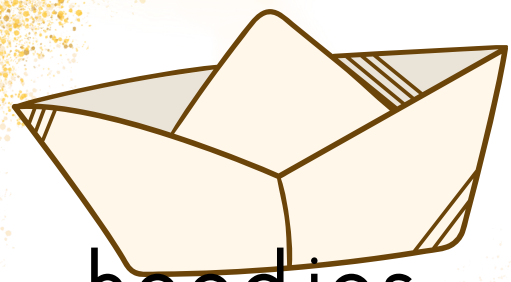


door

de hoepel



eendjes spel



hoedjes

van papier

wie ben ik?

benodigdheden

- kaartje voor elke leerling
- bakje of pot om briefjes te bewaren

spel uitleg

Laat elke leerling het briefje invullen. Als alle leerlingen het briefje hebben ingevuld, verzamel deze in een pot of bakje.
De leerkracht leest het briefje voor, de leerlingen proberen erachter te komen van wie het briefje is.

- Ook erg leuk om tussen de lessen door te doen!

naam: _____

leeftijd: _____ kleur ogen: _____

jarig in: _____ haarkleur: _____

ik heb _____ broers/broertje(s) en/of _____ zus(sen)/zusje(s)

lievelingsvak op school: _____

favoriete eten: _____

favoriete dier: _____

leuk weetje van mij: _____



Dit ben ik

VRIENDENBOEKJE

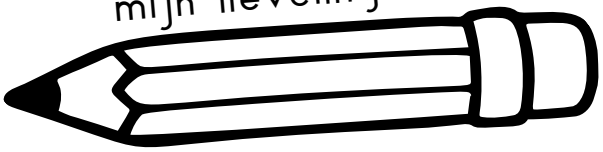
dit ben ik

naam

ik ben

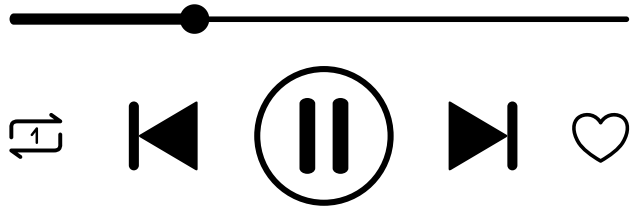
jaar

mijn lievelingskleur



mijn hobby's zijn

ik luister graag naar



lievelingsdier



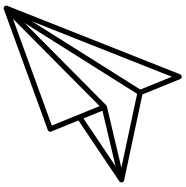


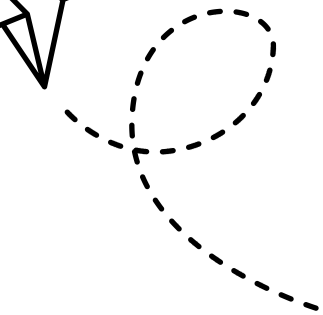
Dit ben ik

VRIENDENBOEKJE

mijn lievelingsvak op school is

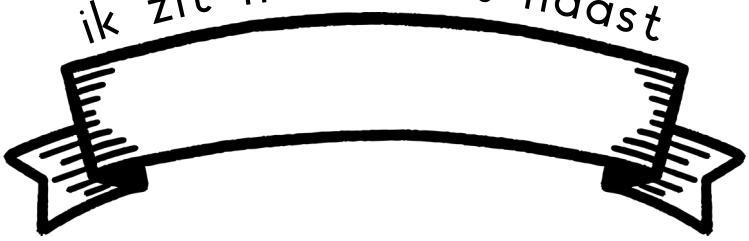
dit vind ik moeilijk





mijn lievelingsboek

ik zit het liefst naast





dit moet je nog weten van mij...

hier kijk ik naar uit dit schooljaar



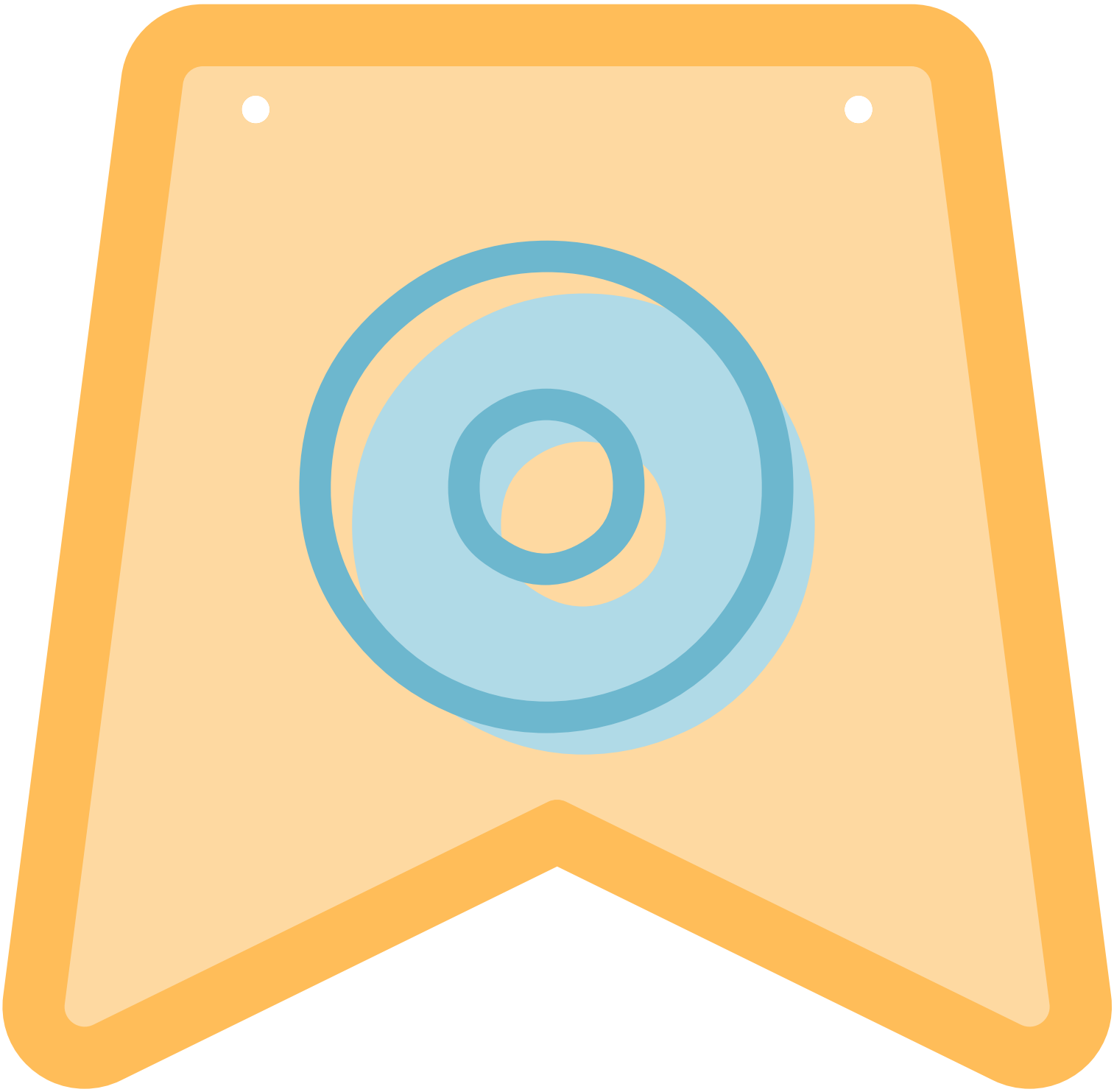

W



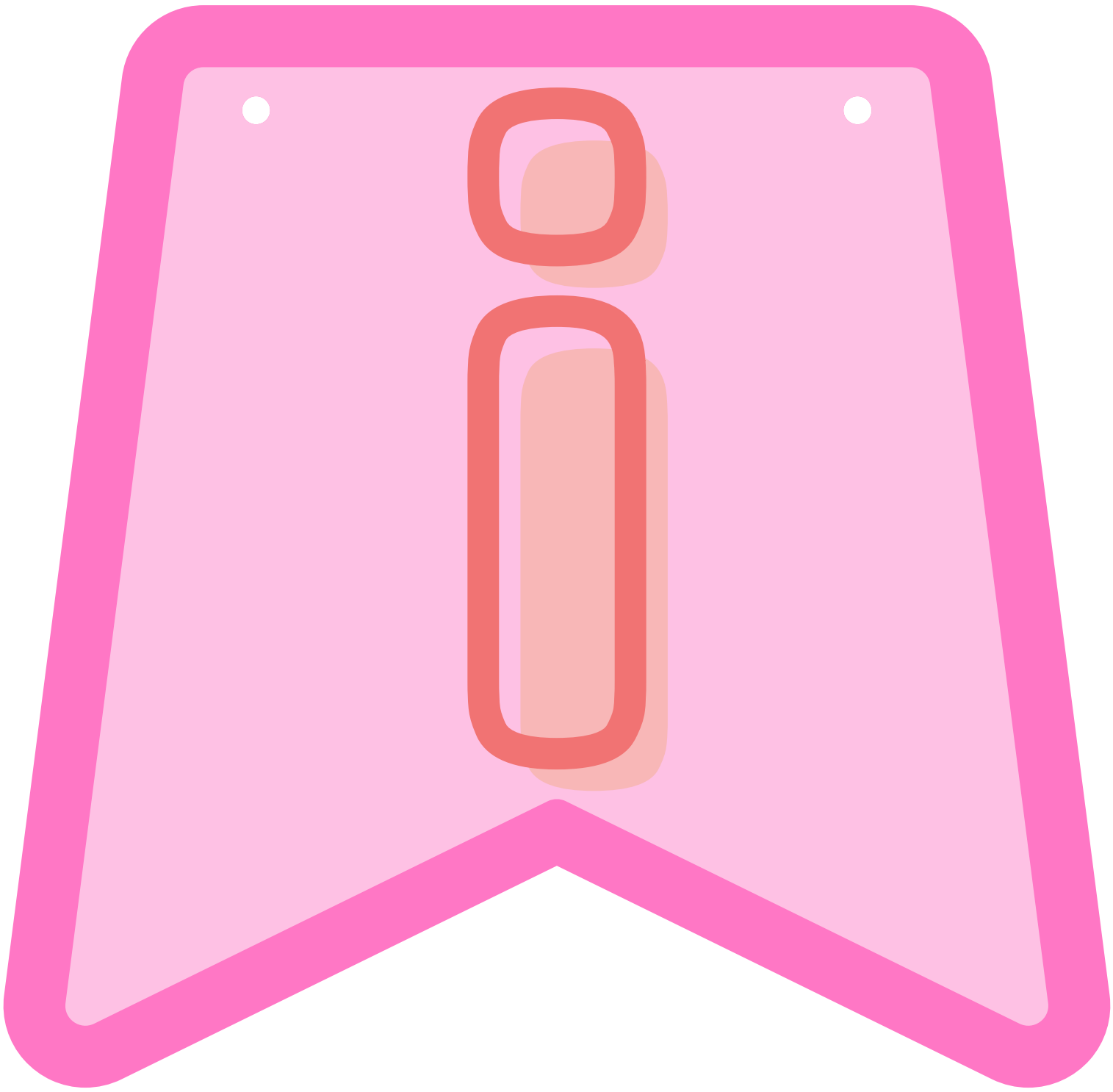
JUF
AMANDA




k




m

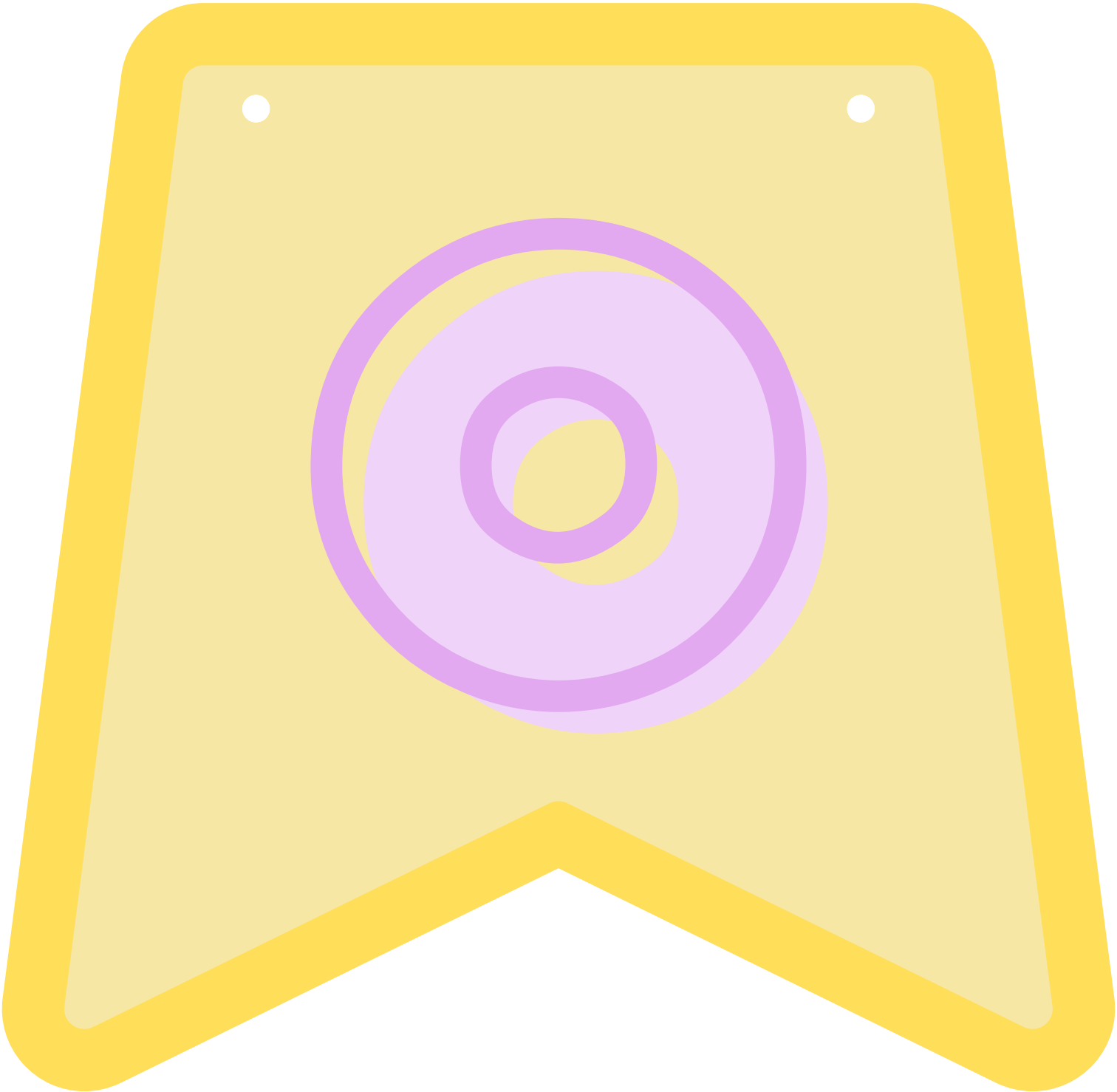

o
i



JUF
AMANDA


g


r




e


p



JUF AMANDA



JUF
AMANDA



JUF
AMANDA


4

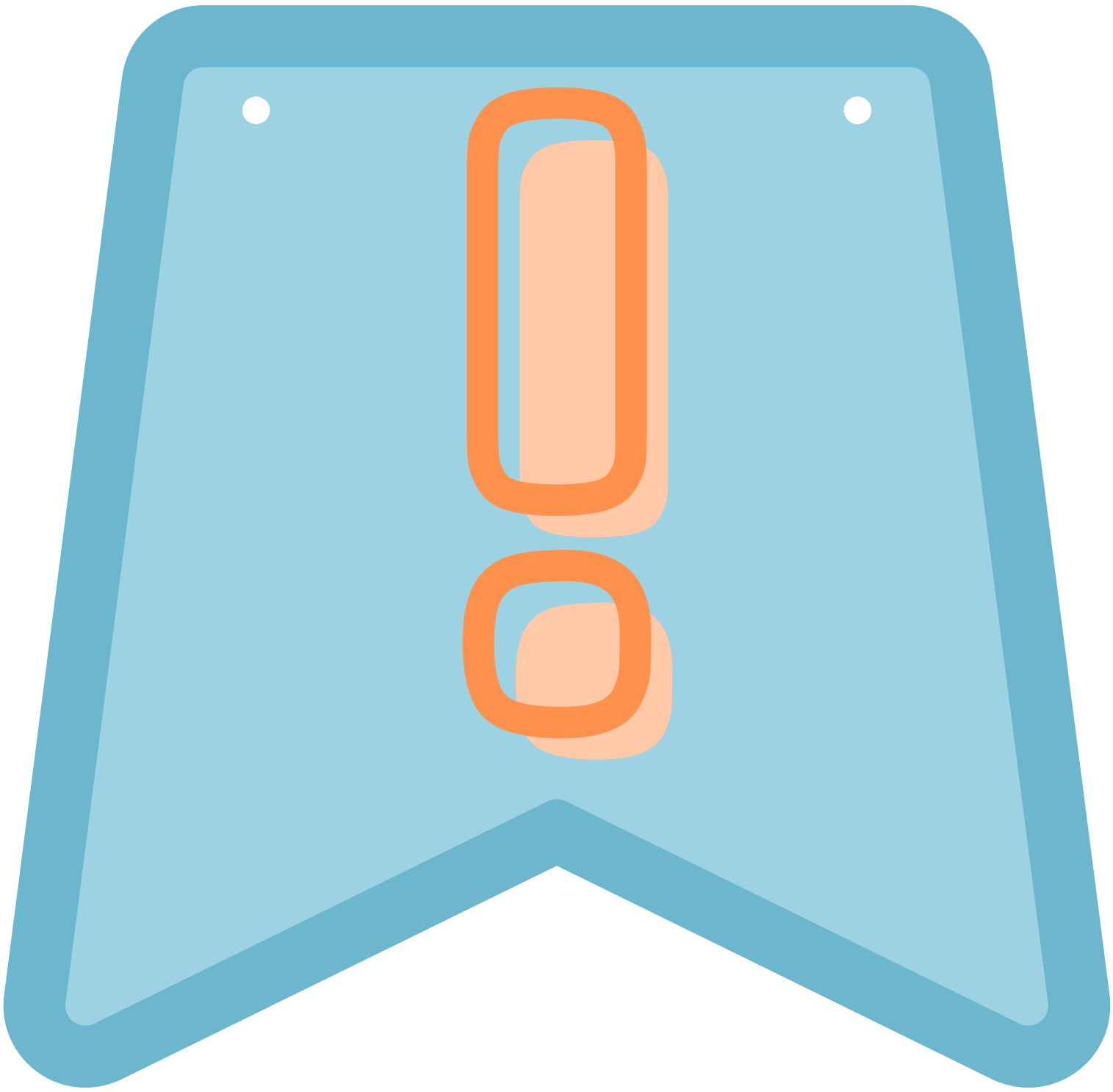

5


6


7


8





JUF
AMANDA